

# Voukoder (Premiere Pro Plugin)

Das Plugin "[Voukoder](#)" erweitert [Adobe Premiere Pro](#) um die neuesten Codecs der libav bzw. ffmpeg Bibliothek. Mit der neuesten Version 0.5.3 steht das Plugin zwar immer noch in der Entwicklung, allerdings zeigt es schon jetzt die doppelte Performance beim Rendern, als Premiere in Verbindung mit einem [Frameserver](#). Laut Entwickler soll es sogar schneller rendern als Sony Vegas mit einem [Frameserver](#).  
Unterstützte Codecs (bis jetzt):

- x264 (8 bit only)
- x265 (8, 10 and 12bit)
- [NVENC](#) h.264
- [NVENC](#) h.265
- ProRes (experimental)

Bitte beachtet, dass sich das Plugin noch im Pre-Release Status findet. Somit kann es Fehler enthalten und abstürzen oder Videos falsch rendern. Wer es dennoch einfach mal testen möchte und sich von der Performance des [Voukoder](#) im Vergleich zu den Premiere Pro internen Encodern überzeugen möchte, kann das Plugin hier runterladen:

Download: <https://github.com/Vouk/voukoder/releases>

Installation:

Die Installation steht ausführlich im Original im Github-Wiki (aber nochmal auf deutsch hier):

- Zip-Datei entpacken
  - Kopiert die [Voukoder](#).prm in euren Plugin-Ordner
- 
- Premiere CS6: C:\Program Files\Adobe\Adobe Premiere Pro CS6\Plug-ins\Common
  - Premiere CC 2017 / 2018: C:\Program Files\Adobe\Adobe Premiere Pro CC 2017\Plug-Ins\Common
  - Premiere Elements 15: C:\Program Files\Adobe\Adobe Premiere Elements 15\Plug-Ins\Common

Jetzt sollte ihr in den Exporteinstellungen den [Voukoder](#) auswählen können.