INSIDE

INSIDE ist ein von Playdead liebevoll gestalteter Sidescroller mit der von den Entwicklern gewohnten Tiefe und Liebe zum Detail. Als kleiner Junge rutscht man in einem Wald einen kleinen Hang hinab und schon geht das Spiel los. Kein Intro, keine Vorstellung. Allein gelassen läuft, hüpft und schwimmt man durch die Welt von INSIDE und muss vor kleinen und großen Gefahren flüchten sowie einfache Rätsel lösen.

Trotz einer dreidimensionalen Welt kann man sich im Raum nicht frei bewegen. Das Spiel gibt einen Pfad vor, der sich durch die Welt schlängelt.

INSIDE ist der geistige Nachfolger zu LIMBO, welches ebenfalls von Playdead entwickelt wurde.