

# MeGUI

MeGUI ist eine grafische Oberfläche zur Verwendung des verschiedener Kodierer. Ursprünglich wurde dieses Programm als DVD Ripper entworfen, es ist nun aber möglich auch noch viele weitere Konvertierungsarbeiten durchzuführen. Unter anderen werden die aktuellsten Versionen der Codecs x264, Xvid, Snow und LMP4 unterstützt.

Durch die sehr tiefgreifenden Einstellungen die im x264 Codec über dieses Programm vorgenommen werden können, eignet es sich sehr gut für Let's Player. Dabei setzt das Programm beim Rendern auf den [AviSynth Frameserver](#). Somit können alle Rendereinstellungen mittels [AVS](#)-Skript angegeben werden.

Die automatische Updatefunktion sorgt dafür, dass ihr immer mit der aktuellsten Version eines Codecs arbeitet.

Funfact:

Einige große Let's Player rendern ihre Let's Plays über MeGUI, so auch Gronkh:

Quelle: [https://gronkh-wiki.de/wiki/FAQ\\_\(Gronkh\)](https://gronkh-wiki.de/wiki/FAQ_(Gronkh))

**Download:**

<https://sourceforge.net/projects/megui/>