

Tomb Raider

Inhaltsverzeichnis

- [1 Tomb Raider](#)
- [2 Tomb Raider II – Starring Lara Croft](#)
- [3 Tomb Raider III – Adventures of Lara Croft](#)
- [4 Tomb Raider IV – The Last Revelation](#)
- [5 Tomb Raider: Die Chronik](#)
- [6 Tomb Raider: The Angel of Darkness](#)
- [7 Tomb Raider: Legend](#)
- [8 Tomb Raider: Anniversary](#)
- [9 Tomb Raider: Underworld](#)
- [10 Tomb Raider \(2013\) *2](#)
- [11 Rise of the Tomb Raider *3](#)
- [12 Shadow of the Tomb Raider *3 *4](#)

Quelle: Wikipedia

Unter dem Titel **Tomb Raider** (engl. f.: *Grabräuber*) entstand seit 1996 (die Entwicklung des Spiels begann schon 1993) eine Reihe von Computerspielen aus dem Genre der Action-Adventures um die virtuelle Protagonistin Lara Croft. Ihr Schöpfer, Designer Toby Gard vom britischen Entwicklerstudio Core Design, konzipierte sie als eine Art weiblicher Indiana Jones. Die auch außerhalb der Spielereihe populäre Hauptfigur und die Mischung aus Action und Adventure (Geschick, Kämpfen, Waffen und Rätsel lösen) machten *Tomb Raider* zu einem der bekanntesten Spielefranchises, mit mehreren Verfilmungen und literarischen Begleitwerken.

Die *Tomb-Raider*-Serie zählt zu den meistverkauften Spieleserien der Welt. Laut Angaben des Entwicklers (Stand 2009) wurden rund sieben Millionen Exemplare des ersten Spieles der Reihe abgesetzt, insgesamt verkauften sich die Titel der Spielereihe 88 Millionen Mal.

Im Mai 2022 erwarb die Embracer Group die Rechte an der Marke.

Im Dezember 2022 wurde bekannt, dass Amazon der Publisher für das nächste Tomb Raider-Spiel sein wird.

Das nächste Tomb Raider soll übrigens mit "[Unreal Engine 5](#)" programmiert werden, was die Erwartung auf das neue Tomb Raider enorm steigert.

Spielgenre	Spielmodus
Action-Adventure	Einzelspieler

Erscheinungsjahr	Titel	Cover	Inhalt	Beurteilung <u>*1</u>	Plattform
1996	1 Tomb Raider		Im ersten Teil der Serie muss der Spieler versuchen, ein Artefakt namens <i>Scion</i> zu finden, welches vor vielen Jahrtausenden in drei Teile geteilt und in verschiedenen Teilen der Welt versteckt wurde.	10 / 10	Android, iOS, Mac OS, MS-DOS, N-Gage, PlayStation, Sega Saturn, Windows Mobile, Zodiac (PalmOS)
1997	2 Tomb Raider II – Starring Lara Croft		In diesem Teil der Reihe sucht die Archäologin <i>Lara Croft</i> den <i>Dolch von Xian</i> .	10 / 10	Windows, Mac OS, PlayStation
1998	3 Tomb Raider III – Adventures of Lara Croft		Am Anfang von Tomb Raider III muss Lara ein Artefakt finden, das sich „Infada-Stein“ nennt. Lara denkt, dass sie den Auftrag erledigt hat, bis sie erfährt, dass es noch drei weitere Steine gibt, die sie finden soll. Also begibt sich Lara auf die Suche danach.	10 / 10	Mac OS, PlayStation, Windows
1999	4 Tomb Raider IV – The Last Revelation		In diesem Teil der Reihe sucht und findet Lara Croft das <i>Amulett des Horus</i> , löst dadurch aber einen todbringenden Mechanismus aus und muss die Welt vor dem ägyptischen Gott <i>Seth</i> retten	10 / 10	Mac OS, PlayStation, Sega Dreamcast, Windows
2000	5 Tomb Raider: Die Chronik		Das Spiel beginnt mit einer Trauerfeier für die, vermeintlich, verstorbene Lara Croft. Danach treffen sich einige alte Freunde (Winston, Jean Yves und Vater Patrick) um sich Geschichten zu erzählen, die sie von Lara wissen. Diese Geschichten gilt es nun zu erleben.	7 / 10	Windows, Mac OS, PlayStation, Dreamcast

2003	6 Tomb Raider: The Angel of Darkness		Die Handlung spielt einige Monate nach dem vierten Teil, während dessen Ende Lara verschüttet wurde. Nicht geklärt wird jedoch, wie sich Lara befreien konnte. Am Ende des fünften Teiles wird Lara von Werner von Croy gefunden. Lara besucht ein paar Tage nach ihrer Rettung ihren Mentor Werner von Croy, welcher derzeit in Paris sesshaft ist. Der Beginn des Spiels führt Lara nach Tiwanaku in Bolivien. Dort sucht sie eine Steinestrade . Als sie diese findet, trifft sie auf einen unbekannten Mann, der ihr einen Teil des sagenumwobenen Schwertes Excalibur zeigt und im Gespräch einen Ort namens Paraiso und den Namen „Amanda“ fallen lässt, eine alte Freundin von Lara, die als Studentin bei einer Ausgrabungsstätte in Paraiso vermeintlich ums Leben kam.	1 / 10	Windows, Mac OS, PlayStation 2
2006	7 Tomb Raider: Legend		Es geht darum, alle Fragmente des Excalibur zu finden und zu vereinen. Bei <i>Tomb Raider: Anniversary</i> (engl. <i>anniversary</i>: „Jubiläum“) handelt es sich um ein Remake des ersten Teils von 1996. Handlung und Schauplätze sind weitgehend identisch.	7 / 10	Nintendo GameCube, PlayStation 2, PlayStation 3, PlayStation Portable, Windows, Xbox, Xbox 360, Nintendo DS
2007	8 Tomb Raider: Anniversary			10 / 10	macOS, PlayStation 2, PlayStation 3, PSP, Wii, Windows, Xbox 360

2008	9 Tomb Raider: Underworld		Im Mittelpunkt der Geschichte steht Mjölner, der Hammer des Donnergottes Thor. Lara ist auf der Suche nach diesem anscheinend mächtigen Werkzeug, um einen Weg nach Avalon zu finden, um dort etwas über das Schicksal ihrer Mutter zu erfahren. Die Schauplätze sind eine unentdeckte, versunkene Ruine im Mittelmeer, der Dschungel von Thailand und dem südlichen Mexiko, die Arktis und Laras Anwesen Croft Manor. Das Spiel ist als Neubeginn der <i>Tomb Raider</i>-Serie konzipiert worden und beleuchtet die Ursprünge von Lara Croft, der Hauptfigur. Es erzählt von ihrer ersten Abenteuerreise, der Entdeckung des japanischen Königreichs Yamatai.	8 / 10	macOS, N-Gage 2.0, NintendoDS, PlayStation 2, PlayStation 3, Wii, Windows, Xbox 360
2013	10 Tomb Raider (2013) *2		Die britische Archäologin Lara Croft hat während der Ereignisse in Tomb Raider die Erfahrung machen müssen, dass Mythen, an die sie bisher nicht geglaubt hatte, wahr sein können und beschäftigt sich daher nun intensiv mit den Forschungen ihres Vaters, Lord Richard Croft. Dieser hatte mit seiner fast wahnhaften Suche nach der <i>Göttlichen Quelle</i>, einem angeblich Unsterblichkeit verleihenden Artefakt, seine Reputation als Archäologe verloren und deshalb vermeintlich Selbstmord begangen, als Lara noch ein Kind war.	10 / 10	Microsoft Windows, Xbox 360, PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox One, macOS, Linux
2015	11 Rise of the Tomb Raider *3		7096-11-rtrr-pakshot-pegi18-small-jpg Image not found or type unknown Lara Croft hat während der Ereignisse in Tomb Raider die Erfahrung machen müssen, dass Mythen, an die sie bisher nicht geglaubt hatte, wahr sein können und beschäftigt sich daher nun intensiv mit den Forschungen ihres Vaters, Lord Richard Croft. Dieser hatte mit seiner fast wahnhaften Suche nach der <i>Göttlichen Quelle</i>, einem angeblich Unsterblichkeit verleihenden Artefakt, seine Reputation als Archäologe verloren und deshalb vermeintlich Selbstmord begangen, als Lara noch ein Kind war.	10 / 10	Windows 10, Linux, macOS, Xbox 360, PlayStation 4, Xbox One, Google Stadia

2018	12 Shadow of the Tomb Raider *3 *4	7099-963x1200-Klein.jpg Image not found or type unknown	Nachdem der britischen Archäologin Lara Croft während der Ereignisse in <i>Rise of the Tomb Raider</i> die Existenz und Gefährlichkeit des jahrhundertealten <i>Ordens von Trinity</i> bewusst geworden war und sie zudem erfahren hatte, dass Trinity für den Tod ihres Vaters verantwortlich ist, brachte sie zusammen mit ihrem besten Freund Jonah bereits einige Zellen dieser geheimnisvollen, nach uralten Objekten großer Macht suchenden Organisation zur Strecke.	10 / 10	PlayStation 4, Xbox One, Windows, macOS, Linux, Google Stadia
------	---	--	---	---------	---

*1

Die Beurteilung gibt meine eigene Meinung über das jeweilige Spiel wieder. Sie erhebt keinerlei Anspruch auf die einzige Art und Weise, wie man ein Spiel bewerten kann. Ist also rein subjektiv!

*2

TR 2013 ist das erste Tomb Raider, welches auch einen Multi-Player-Modus beinhaltet, und das bislang einzige, wo es tatsächlich dafür eine separate Umgebung gibt.

*3

Bei den beiden Nachfolgern kann man einzelne Gebiete auch zu zweit zocken (Rise = Ausdauer unter Expeditionen und Shadow = die 7 Extra-Gräber).

*4

Shadow of the [Tomb Raider](#) hat als erstes der Serie einen Photo-Modus.

Quelle: Wikipedia