MSI Afterburner

Übersicht

Der MSI Afterburner ist ein kostenloses Programm zur Übertaktung von Grafikkarten, kann aber auch zur Aufnahme von Desktop und Spielen verwendet werden. Er eignet sich daher für Let's Player.

Seine Aufnahmefunktion besitzt u. A. folgende Features:

- Freie Codecwahl und Unterstützung von VFW-Codecs
- Möglichkeit, zwei separate Audiospuren (meist Mikrofon- und Ingamesound) aufzunehmen
- Vorwegaufnahme (= Möglichkeit, nur die "Highlights" einer Aufnahme zu speichern)
- Ein komfortabel einstellbares On-Screen-Display (OSD)
- Möglichkeit, einen dedizierten Encoder-Server zu verwenden

Der [Afterburner](#) bringt keinen eigenen Codec mit, hier wird z. B. UT-Video oder [MagicYUV](#) empfohlen. Achtung: Der [Afterburner](#) kann nicht mit den Codecs von [Fraps](#) und Dxtory aufnehmen, da beide Programme ihre Encoder (mit denen man ein Video aufnehmen kann) privat halten und nur die Decoder (mit denen man ein Video anschauen kann) freigeben.

Skins

Der [Afterburner](#) wird meist mit einem der beiden folgenden Skins verwendet. Das Skin an sich ist für die Videoaufnahme egal, da man alles für die Aufnahme in den Einstellungen einstellen muss und auf der normalen Oberfläche nur Einstellungen für die [Grafikkarte](#) getätigt werden können / Statistiken zur [Grafikkarte](#) angezeigt werden.

Im Bild markiert ist jeweils der Button, mit dessen Hilfe ihr in die Einstellungen kommt.

[MSI Cyborg Afterburner Skin](#)

[Default MSI Afterburner Skin](#)

Tutorials

Videoform: -

Textform: [MSI Afterburner - Games aufnehmen](#)

Downloads

Offizielle Seite: gaming.msi.com/features/afterburner

(Es gibt zwar auch eine offizielle deutsche Seite, diese bietet aber eine veraltete Version an, daher bitte die verlinkte offizielle Seite verwenden!)